

团体沙盘游戏对针刺伤护理人员职业认同感重建的追踪研究

陈 瑶, 薛凌波, 姜 萍, 李沁夏*

南通市第一人民医院 江苏南通

【摘要】目的 观察在对针刺伤护理人员实施团体沙盘游戏对其职业认同感重建作用。**方法** 按照随机性纳入原则, 在 2023 年 1-12 月南通市第一人民医院实习护士 30 名。按照随机抽样选择的方式划分为 2 组, 对照组进行常规治疗未进行心理层面干预, 观察组在治疗后则进行团体沙盘游戏治疗进行心理干预。对两组干预前后症状自评量表评分、负面心理评分进行对比。**结果** 症状自评量表评分, 观察组干预后低于对照组 ($P<0.05$)。负面心理评分, 观察组干预后低于对照组 ($P<0.05$)。**结论** 在对针刺伤护理人员进行干预的过程中在完成常规治疗后对护理人员进行团体沙盘游戏, 提供心理层面支持, 可以起到对护理人员职业认同感重建的作用, 缓解护理人员心理压力。

【关键词】 团体沙盘游戏; 针刺伤护理人员; 职业认同感; 重建

【基金项目】 南京医科大学康达学院教育研究课题 (KDJYYJYB202340): 团体沙盘游戏治疗在降低护理实习生针刺伤后心理应激反应中的应用研究

【收稿日期】 2026 年 6 月 5 日

【出刊日期】 2026 年 7 月 2 日

【DOI】 10.12208/j.ijnr.20260365

A tracking study on the reconstruction of occupational identity of needlestick injury nursing staff through group sand table games

Yao Chen, Lingbo Xue, Ping Jiang, Qinxia Li*

Nantong First People's Hospital, Nantong, Jiangsu

【Abstract】 Objective To observe the effect of group sand table games on the reconstruction of professional identity among nursing staff who suffer from needlestick injuries. **Methods** According to the principle of random inclusion, 30 intern nurses from Nantong First People's Hospital were selected from January to December 2023. Divided into two groups according to random sampling, the control group received routine treatment without psychological intervention, while the observation group received group sand table game therapy for psychological intervention after treatment. Compare the symptom self-assessment scale scores and negative psychological scores of two groups before and after intervention. **Results** The scores of the symptom self-assessment scale were lower in the observation group after intervention compared to the control group ($P<0.05$). Negative psychological scores were lower in the observation group after intervention compared to the control group ($P<0.05$). **Conclusion** In the process of intervening in nursing staff for needlestick injuries, group sand table games can provide psychological support to nursing staff after completing routine treatment, which can help rebuild their professional identity and alleviate their psychological pressure.

【Keywords】 Group sandbox game; Needlestick injuries to nursing staff; Professional identity; Rebuild

护理工作属于临床医疗工作中最为重要的组成部分, 准确开展各方面临床护理对于改善患者病情以及帮助患者进行恢复等均存在有重要作用。但护理人员日常工作负荷量大, 需要负责的患者数量多, 在开展日常护理工作的过程中存在有出现职业暴力的风险^[1-2]。其中针刺伤属于较为常见的事件, 尤其在实习护士中

保持有较高的发生率。因实习护士临床护理经验相对欠缺, 在进行各方面操作的过程中容易对部分细节操作进行忽视或者受到患者配合等方面因素的影响, 导致其存在有发生针刺伤的风险^[3-4]。在针刺伤的影响下容易对护理人员职业认同感造成影响, 不利于后续各方面护理工作的顺利开展。通过对该部分护理人员进行团体沙

*通讯作者: 李沁夏

盘游戏,可以起到帮助护理人员心理压力进行释放的作用,缓解其心理压力。本次研究主要对团体沙盘游戏对针刺伤护理人员职业认同感重建的追踪研究。

1 资料与方法

1.1 一般资料

按照随机性纳入原则,在 2023 年 1-12 月南通市第一人民医院实习护士 30 名。按照随机抽样选择的方式划分为 2 组,对照组进行常规治疗未进行心理层面干预,观察组在治疗后则进行团体沙盘游戏治疗进行心理干预。对照组均为女性,年龄在 20~23 岁间,均值为 (21.78 ± 0.22) 岁。观察组均为女性,年龄在 20~23 岁间,均值为 (21.15 ± 0.15) 岁。两组实习护士基本资料对比, $P > 0.05$ 。

(1) 入选标准:①受试者为目前在该医院实习的实习护士;②实习阶段发生了针刺伤;③心理测评焦虑程度为中重度。

(2) 排除标准:①既往有精神病史;②近 1 年内曾接受过心理咨询治疗。

(3) 剔除标准:①不符合纳入标准中的任何一条即被排除在本研究之外。②因个人因素不愿参与本次心理治疗的临床实习护士。

1.2 方法

1.2.1 对照组

该组护理人员在针刺伤进行处理后,进行常规干预。告知该部分护理人员在后续护理操作过程中需要注意的各方面问题,做好自身保护工作。尤其在实施穿刺等操作的过程中,做到准确、精准,对针刺伤进行预防,并技术开展各方面护理技巧指导,提升实习护士专业护理能力。

1.2.2 观察组

该组护理人员在完成针刺伤护理后则进行团体沙盘游戏。(1) 划分护理小组。指导实习护理人员按照自由分组的方式按照 3~4 人为一组进行分组开展团体沙盘游戏。并结合该部分实习护士的特点设定团体沙盘游戏主题,包括情感倾诉、自我成长、自我效能等维度。(2) 沙盘游戏设计。在进行团体沙盘游戏前,需结合游戏内容提前准备好在活动过程中需要使用的各类设备,包括沙盘、沙子、沙具等,确保后续沙盘游戏可以顺利开展。(3) 游戏场景设计。在进行沙盘游戏时,治疗师和患者会共同熟悉这些活动及其规则。当患者开始在沙盘上建造时,治疗师会保持安静,仔细观察并记录患者在这个过程中的面部表情和动作。接着,鼓励患者全身心地投入到其创造的沙盘世界之中。每次

治疗结束后,都会拍摄照片以保存和记录患者定制化的沙盘。告知护理人员在活动的过程中,不需要和组员之间进行交流,不要刻意在意游戏中对或者错,结合自身的实际情况将想要放置的沙具放置在对应的位置,表达自身内心的实际感受。(4) 团体沙盘游戏内容。

①“我在哪儿”,主要表现护理人员自身的心理期待。活动过程中指导护理人员结合自身内心期待,对内心向往的工作或者生活环境进行表达。②“你在哪儿”,主要表现护理人员期待在日常生活或者工作过程中起到呈现的任人物关系。可以直观反应护理人员对待自身日常护理工作的态度以及职业倦怠情况。③“你和我”。指导护理人员结合自身实际情况,创设自身在日常护理工作过程中最期待与患者或者其他护理人员等保持的关系。通过该项游戏活动可以反应护理人员在日常护理工作中对各方面护理工作的适应情况,判断护理人员是否存在心理压力。④“阳光乐园”。该游戏活动以积极、阳光、向上为活动主题。指导护理人员想象处在自己最喜欢的环境中,指导护理人员利用沙盘游戏进行呈现,反应护理人员对自身生活以及工作的期待情况。对于心理压力较为严重或者职业倦怠较为严重护理人员,则容易在完成该游戏主题的过程中流露部分负面情感,需加以重视。⑤“工作对我成长的影响”。在该游戏活动过程中,需指导护理人员结合自身具体情况,通过沙盘游戏创作表达护理工作与自身成长之间的关联。(5) 游戏后心理指导。护理人员在完成沙盘游戏后,治疗师需结合护理人员的具体情况进行针对性心理指导,解答护理人员在日常工作、生活中存在的疑问或者困惑,促使护理人员能够以更加积极的心态面对日常护理工作。

1.3 观察指标

(1) 症状自评量表评分对比。分别在干预前后通过症状自评量表(SCL-90)对两组护理人员自身各方面心理症状进行评估,共计 90 个题目,分值在 1~5 分,需指导护理人员结合自身具体情况对量表中各个问题进行回答,分值越高则症状越严重。(2) 负面心理评分。运用贝克焦虑量表(BAI)以及贝克抑郁量表(BDI)评分量表对两组护理人员心理状态进行分析。BAI 量表中共计 21 个条目,单个条目评分 4 分,得分越高则表明焦虑症状越严重。BDI 量表中共计 13 个条目,单个条目评分 4 分,得分越高则表明抑郁症状越严重。

1.4 统计学方法

采用 SPSS21 软件,进行数据的统计与分析,以 $[n(\%)]$ 表示计数资料,行 χ^2 检验,以 $(\bar{x} \pm s)$ 表示计量

资料, 行 t 检验, $P<0.05$ 为差异有统计学意义。(P<0.05), 见表 1。

2 结果

2.2 负面心理评分对比

2.1 症状自评量表评分对比
症状自评量表评分, 观察组干预后低于对照组, 负面心理评分, 观察组干预后低于对照组, (P<0.05), 见表 2。

表 1 症状自评量表评分对比 ($\bar{x}\pm s$, 分)

组别	例数	干预前	干预后	t	P
观察组	15	18.65±1.35	5.55±1.35	22.425	<0.001
对照组	15	18.45±1.15	12.22±1.22	11.425	<0.001
t	-	1.053	20.425	-	-
P	-	0.4355	<0.001	-	-

表 2 两组 BAI 评分以及 BDI 评分对比 ($\bar{x}\pm s$, 分)

组别	例数	BAI 评分		BDI 评分	
		干预前	干预后	干预前	干预后
观察组	15	15.58±1.35	5.11±1.23	16.78±1.35	6.05±1.23
对照组	15	15.61±1.23	9.45±1.31	16.88±1.41	8.11±1.35
t	-	1.524	9.045	1.253	10.242
P	-	0.345	<0.001	0.674	<0.001

3 讨论

护理人员在开展日常护理工作中存在有出现职业暴露的风险, 其中以针刺伤最为常见。尤其在进 行各方面护理操作中, 若受到被污染的针头刺伤, 则可能导致护理人员出现感染等疾病的风险, 从而导致护理人员在实施各方面护理操作过程中存在有较大的负面心理, 出现畏惧、焦虑等情绪^[5-6]。尤其针对部分实习护士, 因临床经验不足, 各方面护理技巧尚未充分理解和运用, 在执行各方面护理操作过程中出现针刺伤的机率较高。为减少针刺伤后护理人员自身心理因素对后续护理工作以及自身心理健康造成的影响, 需结合该部分护理人员的特点, 及时采取游戏心理干预方案, 帮助护理人员以更加积极、乐观的心态面对日常护理工作^[7-8]。

沙盘游戏心理干预在护理人员心理干预方面具备有较高的适用性。在该活动的过程中, 通过指导护理人员利用沙子、沙盘等构建不同场景的游戏, 可以帮助护理人员对自身内心情感进行表达, 从而帮助治疗师更加直观的了解护理人员存在的心理压力, 并为其制定针对性的心理指导方案^[9-10]。在本次研究中, 观察组在干预后症状自评量表评分以及负面心理评分均显著降低且低于对照组 ($P<0.05$), 表明在团体沙盘游戏活动的作用下, 通过指导护理人员开展不同类型沙盘游戏活动, 表达自身情感, 并由治疗师对护理人员进行针对

性的解答, 则可以帮助护理人员以更加积极的心态面对自身工作, 重塑对护理工作的信心, 缓解其心理压力。

综合研究, 在对针刺伤护理人员干预的过程中在完成常规治疗后对护理人员进行团体沙盘游戏, 提供心理层面支持, 可以起到对护理人员职业认同感重建的作用, 缓解护理人员心理压力。

参考文献

[1] 邵小琴,马晓菁,宋相瑞,等. 护理人员风险感知与心理健康维度的网络分析 [J]. 职业与健康, 2025, 41 (24): 3383-3388.

[2] 高海雨,王晓炜,马丽. 常规管理联合层级护理管理对肿瘤科护理人员职业倦怠情况的影响 [J]. 中国卫生产业, 2025, 22 (23): 108-111.

[3] 胡慧琳,穆冠鹏,曹朵花,等. 湖南省三级甲等医院护理人员职业倦怠及影响因素分析 [J]. 职业与健康, 2025, 41 (23): 3179-3183.

[4] 徐桂芳,曾永辉,陈丽云,等. 兴国县某三级医院临床护理人员工作疲劳风险调查及其影响因素分析 [J]. 现代医院, 2025, 25 (11): 1786-1789.

[5] 邱淑怡,鲁大学. 广州市某三甲医院护理人员心理资本潜在剖面分析及影响因素研究 [J]. 心理月刊, 2025, 20 (22): 202-205.

- [6] 孟迪雅,臧蒙,赵景菊,等. 护理人员职业倦怠与心理弹性的相关性及其影响因素研究 [J]. 现代医学, 2025, 53 (11): 1812-1820.
- [7] 艾余,王蕾,李作为. 工作家庭冲突、职业认同在护理人员职业召唤与工作投入中的链式中介作用 [J]. 职业与健康, 2025, 41 (21): 2972-2976.
- [8] 王丽民,付信山,徐韵佳. 团体沙盘干预策略对稳定性冠心病伴轻度抑郁患者的护理效果分析 [J]. 心理月刊, 2025, 20 (14): 159-161.
- [9] 赖群欢,莫海珍,邓妙玲,等. 结构式团体沙盘游戏结合正念干预对孕产妇压力的影响 [J]. 实用妇科内分泌电子杂志, 2024, 11 (07): 1-3+43.
- [10] 黄敏,胡著芹,黎艳梅. 团体沙盘游戏干预对手术室护理人员职业压力和心理健康的影响 [J]. 中国当代医药, 2024, 31 (01): 163-166.
- 版权声明:** ©2026 作者与开放获取期刊研究中心 (OAJRC) 所有。本文章按照知识共享署名许可条款发表。
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

**OPEN ACCESS**